

5-10 giugno 2023



Barcelona

Playtime and downtime

Istituto Comprensivo
"G. Rodari" di Brandizzo

Prof. Rigon - Vitetta

Punti principali del progetto Erasmus+

1.
DIDATTICA INNOVATIVA
E
INCLUSIVA

2.
SVILUPPO LINGUISTICO
E
COMPETENZE
INTERCULTURALI

3.
**EFFICACE
COMUNICAZIONE SIA
ALL'INTERNO CHE
ALL'ESTERNO DELLA
SCUOLA**

La psicologia del tempo per stare bene e fare del bene!

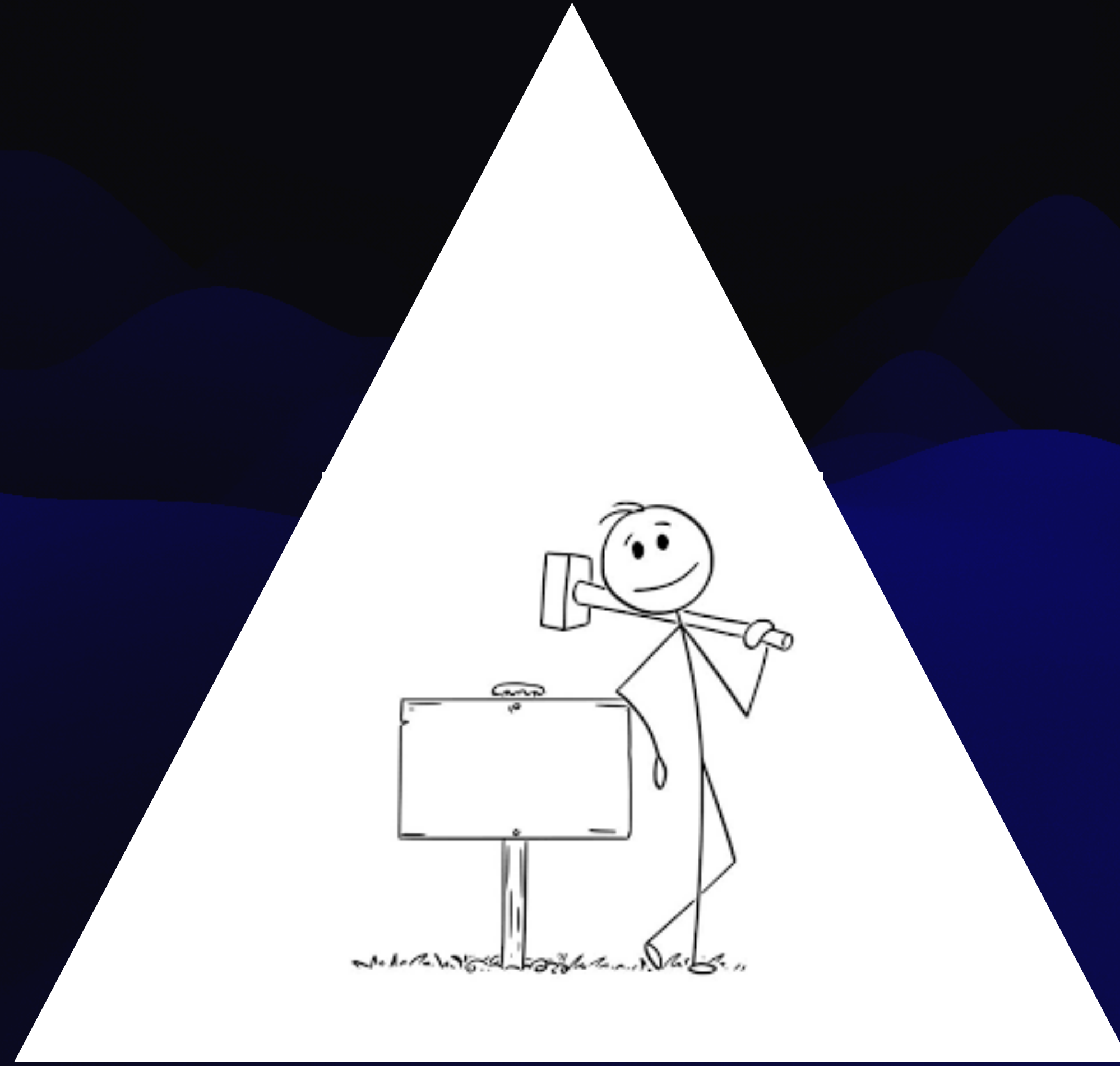
Il **tempo di gioco** è il tempo che dedichiamo a **nuove attività** in cui possiamo **sperimentare** una nuova parte di noi stessi, potenziare le abilità cognitive e sociali e divertirci. Il tempo di inattività è il tempo che usiamo per non fare "niente"... O meglio, per ricaricare effettivamente le nostre batterie ed essere pronti per le sfide e le attività imminenti!

Tempo di gioco e tempo libero per insegnanti e studenti: la psicologia del tempo per stare bene e fare del bene!

Il tempo di gioco e il tempo libero possono offrire un senso di coinvolgimento e piacere, consentendo quindi alle persone di sentirsi spontanee ed energiche e potenziando le loro capacità di risoluzione dei problemi e di resilienza.

COPYING
POSITIVE

MENTE COGNITIVA



CORPO SENSAZIONI

Tempo di gioco, tempo libero e consapevolezza (ambientazione: outdoor);
Playtime: attività per il divertimento e il pensiero creativo;
Mindfulness e training autogeno.



Emozioni

Tempo di gioco e consapevolezza di sé

(ambientazione: open mind)

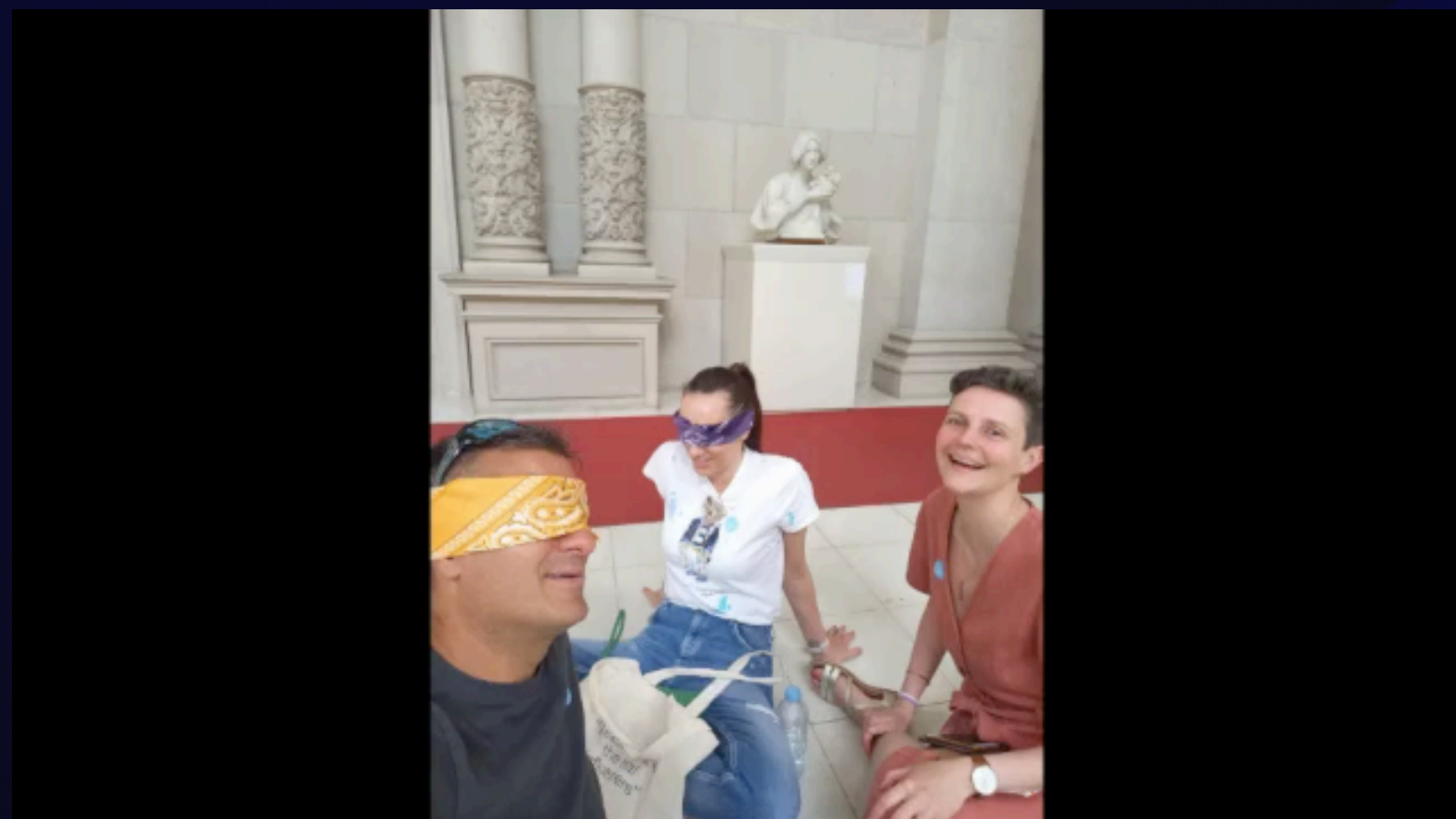
Corpo, Pensieri ed Emozioni nei momenti di gioco e di inattività.



Giocare con il tempo di gioco e il tempo morto;

Realizzazione del progetto.

Portiamo divertimento e tempo libero nelle nostre
classi!



Thanks